

a) Pour chaque bande d'octaves : $N = 10 \log \frac{I}{I_0} \Rightarrow \frac{N}{10} = \log \frac{I}{I_0} \Rightarrow I = I_0 \cdot 10^{N/10}$

D'autre part on peut dire que l'intensité totale est la somme des intensités : $I = I_1 + I_2 + I_3 + \dots$

Ce qui donne : $I = I_0 \cdot 10^{N_1/10} + I_0 \cdot 10^{N_2/10} + I_0 \cdot 10^{N_3/10} + \dots$

Donc : $N = 10 \log \frac{I}{I_0} = 10 \log \frac{I_0 (10^{N_1/10} + 10^{N_2/10} + 10^{N_3/10} + \dots)}{I_0}$

Et en simplifiant par I_0 on obtient la formule demandée : $N = 10 \log (10^{N_1/10} + 10^{N_2/10} + 10^{N_3/10} + \dots)$

b) $N = 10 \log (10^{8,93} + 10^{7,55} + 10^{8,23} + 10^{7,7} + 10^{7,43} + 10^{7,3})$

$N = 10 \log (1,15 \cdot 10^9) \Rightarrow N = 90,6 \text{ dB}$

c.) En regardant le tableau on constate que pour les sons situés 1 octave au-dessus la fréquence est multipliée par 2 : (125, 250, 500, ...)

d.) dB est l'unité de niveau sonore
dB(A) est l'unité de niveau de sensation sonore : l'oreille ne perçoit pas les sons de la même manière quand la fréquence change :

e.) le tableau suivant donne l'atténuation de niveau pour trouver le niveau réellement perçu par l'oreille :

| | | | | | | |
|---------------------|------|------|------|------|------|------|
| f (en Hz) | 125 | 250 | 500 | 1000 | 2000 | 4000 |
| N (en dB) | 89,3 | 75,5 | 82,3 | 77 | 74,3 | 73 |
| ΔN en dB(A) | -16 | -9 | -3 | 0 | +1 | +1 |
| L en dB(A) | 73,3 | 66,5 | 79,3 | 77 | 75,3 | 74 |

Pour le calcul du niveau de sensation sonore global L, le calcul est le même que pour le niveau N.

On trouve : $L = 10 \log (10^{7,33} + 10^{6,65} + 10^{7,93} + 10^{7,7} + 10^{7,53} + 10^{7,4}) = 10 \log (2,20 \cdot 10^8)$
 $\Rightarrow L = 83,4 \text{ dB(A)}$